# 1. 자동화 도구 제안 :

## 1.1 목표 :

테스터가 제한된 코딩 스킬로 자신의 프로젝트에 대한 자체 테스트 스크립트를 만들 수있는 자동화 도구를 만듭니다.

## 1.2 플랫폼 :

현재 iOS 자동화에 필수 인 MAC PC가 없기 때문에 지원할 수있는 플랫폼은 Android OS뿐입니다.

## 1.3 주요 기능 :

* Android 장치에 연결하고 화면과 상호 작용 (터치, 문자 전송, 키패드 누르기)
* 이미지 감지.
* 스크린 샷 받기.

## 1.4 방법 :

* Python : 도구는 Python 언어로 작성됩니다.
* ADB : USB 케이블을 통해 연결하고 안드로이드 장치와 상호 작용합니다.
* OpenCV : 프로세스 이미지가 전화기에서 수신 (비교, 크기 조정, 워터 마크 추가…)

# 2. 데모 :

## 2.1 V4 뽑기 테스트 :

### 2.1.1 목적 :

가챠 패키지를 구매하고받은 아이템을 확인하는 스크립트입니다.

데모에서 gacha 패키지는 동료 gacha이지만 탈것 / 소환수와 같은 모든 종류의 gacha 스크립트를 수정할 수 있습니다.

### 2.1.2 준비 :

스크립트를 사용하려면 DB가 생성되어야합니다 (풀의 아이템 이미지). 이미지가 정의되어 있지 않으면 스크립트가 해당 아이템을 감지 할 수 없습니다.

### 2.1.3 테스트 결과 분석 :

스크립트 실행이 완료되면 결과 파일이 생성되고 테스트 중에 감지 된 문제가 표시됩니다. (어떤) 보상 풀에없는 항목이 수신되고 수신 된 항목의 양이 패키지와 일치하지 않습니다….

자세한 상세 정보는 첨부 된 영상을 참고 해주세요.

## 2.2 명령 스크립트 실행기에서

### 2.1.1 목적 :

콘솔 로그에 치트를 입력하는 스크립트입니다.

저장된 목록 (엑셀)에서 치트를 선택합니다.

사용자는 자신의 사용을 위해 자신의 목록을 만들 수 있습니다.

### 2.1.2 준비 :

탭하려는 버튼의 UI입니다.

### 2.1.3 테스트 결과 분석 :

사용 가능한 테스트 결과가 없습니다.

자세한 상세 정보는 첨부 된 영상을 참고 해주세요.